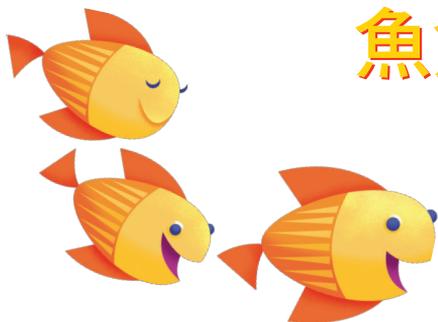


FISH STIX[®]

魚魚對對樂

介紹



歲數:5+
遊玩人數:2-4人
遊玩時間:20-30

LEARN TO PLAY!



1 MINUTE VIDEO

遊戲配件

- 72條魚棍
- 4個記分板
- 24個魚兒指示物

遊戲目的

成為六種魚都獲得十分的玩家

遊戲設置

給每位玩家一個計分板與六種魚的指示物，指示物放在記分板開始的位置。在桌面面向上放一條魚棍，這是起始棍，每位玩家都發三條魚棍，將剩下的放在旁邊當作抽牌堆，最年輕的玩家作為起始玩家，以順時鐘方向進行遊戲。

如何遊玩

每輪玩家會從手邊將一根魚棍放入版圖並得分，將計分板上的指示物移動到相對的得分，他再從抽牌堆拿一跟魚棍。

魚棍沒有分上面或下面，所以在使用的時候可以坐任一的翻面。

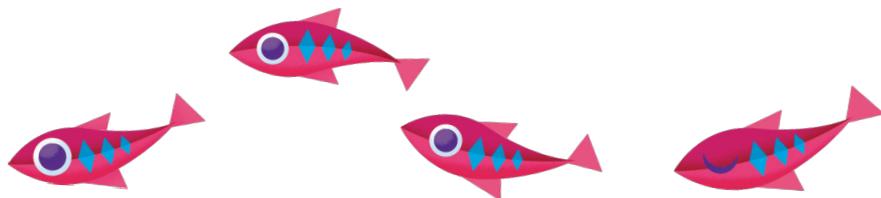
魚棍放置的規則相當簡單，只要自己的魚棍與其他魚有一條線的交集都可以，他也可以在兩個魚棍的中間放入，只要有足夠的空隙，玩家不能在魚棍的上面再放置，或是移動其他已放置的魚棍。

玩家允許打出完全沒有配對的魚棍，舉例來說它沒有任何的配對可以放置，獲是它不需要多餘得分數幫助它獲勝，它可以用來妨礙其他玩家，獲是為了替換手上的魚棍。

得分

一回合的得分是決定玩家所做出的配對，當玩家放置的魚，游的方向一樣，且是在一水平線，那一條線上有多少魚，便獲得該種的多少分，自己記分板的魚前進相對格數。

玩家要嘗試讓每種魚都可以獲得10分，所有超過10分的魚需要在加分時，都視為10分。



FISH STIX[®]

遊玩過程的範例

在第一回合，玩家一獲得藍魚與綠魚個兩分。

第二回合，玩家二獲得綠魚3分，它不會獲得粉紅色魚的分數，因為他們游的方向是不同的。

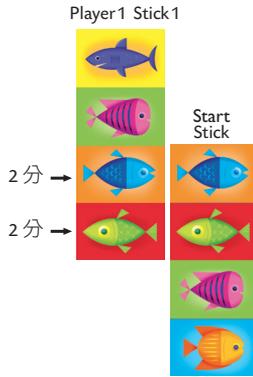
在第三回合，玩家一獲得橘色魚兩分，它並不會獲得藍色魚的分數，因為藍色的魚是不連續的。

第四回合，玩家二獲得紫色魚的兩分，玩家是被允許在兩跟魚棍的空隙內(如果有)，加入新的魚棍。

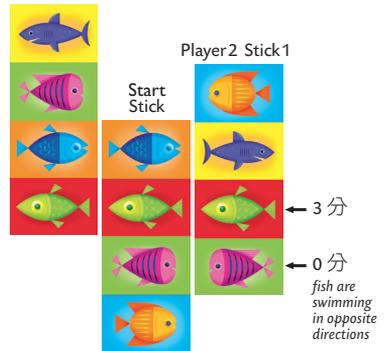
遊戲結束

當有一位玩家所有的魚(6種)，都達到十分，遊戲結束。如果是魚棍都用完，我們計算所有玩家的分數，總數最高的玩家獲得勝利。

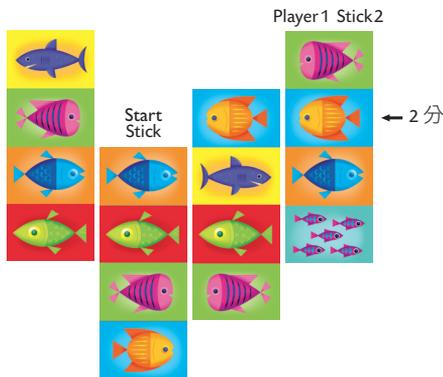
第一回合



第二回合



第三回合



第四回合

